



« L'informatique est un domaine d'activité scientifiques, techniques et industrielles concernant le traitement automatique de l'information par l'exécution de programmes informatiques par des machines : des systèmes embarqués, des robots, des automates .. »

source wikipédia

## **Vous serez amenés à travailler sur les projets suivants :**

- **La réalisation d'APK (réalisation, écriture, compilation et test)**

À partir d'un PC, vous allez concevoir une application, la tester sur tablette (voire smartphone) avec comme objectif permettre le calcul d'aire ou de volume simple ET / OU la réalisation d'un petit jeu.



- **Un projet de réalité augmentée : réalisation d'un affichage interactif - à l'aide d'un smartphone - en vue des portes ouvertes**



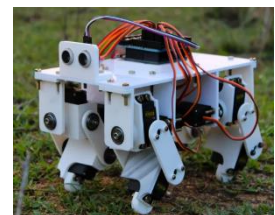
*La réalité augmentée est la superposition de la réalité et d'éléments (sons, images 2D, images 3D vidéos...) calculés par un système informatique en temps réel, tablette ou smartphone.*

*Par exemple le jeu **Pokemon Go** ou plus récemment l'application **Wanna Kicks** pour tester une paire de chaussure.*

- **La réalisation d'un projet robotique : conception, programmation et modélisation.**

Ce projet se fera par groupes, avec la conception de pièces pour le robot à réaliser, modélisation en 3D, prototypage sur une imprimante 3D ou fraiseuse à commande numérique, test et programmation de l'objet.

Cette année les élèves ont travaillé sur un robot quadrupède.



*Vous serez amené à être acteurs de l'option et à utiliser différents champs de l'informatique pour résoudre les problèmes - de la programmation à la modélisation - tout en étant créatif !*

**Elle se déroulera en le MARDI en M6 à raison d'une heure par semaine, tout au long de l'année.**

**DES INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES SONT DISPONIBLES SOUS  
MBN / Moodle / OPTION INFORMATIQUE**